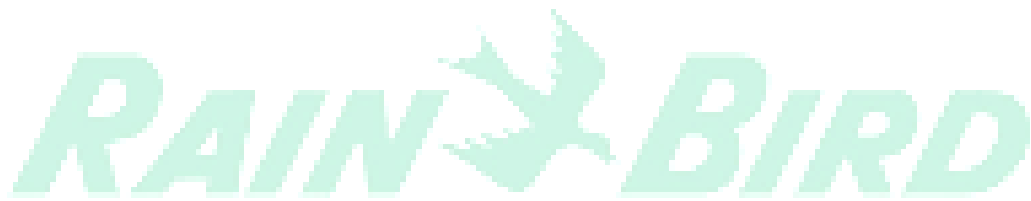


*MANUAL DE FAMILIAS*  
*REVIT*

**RAIN  BIRD**

## Sumario

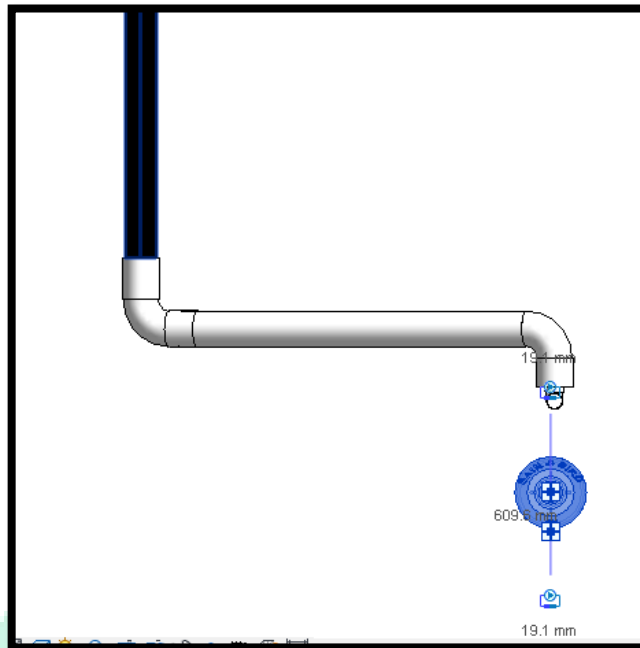
2. ASPERSORES.....	3
3. BOQUILLAS .....	6
4. ROTORES .....	11
5. JUNTAS ARTICULADAS.....	14
6. VÁLVULAS .....	16
7. CAIXA DE VÁLVULAS.....	18
8. CONTROLADORES/ CAJAS Y PEDESTALES .....	21
9. ESTACIONES DE BOMBEO .....	24
10. GOTEIO .....	27



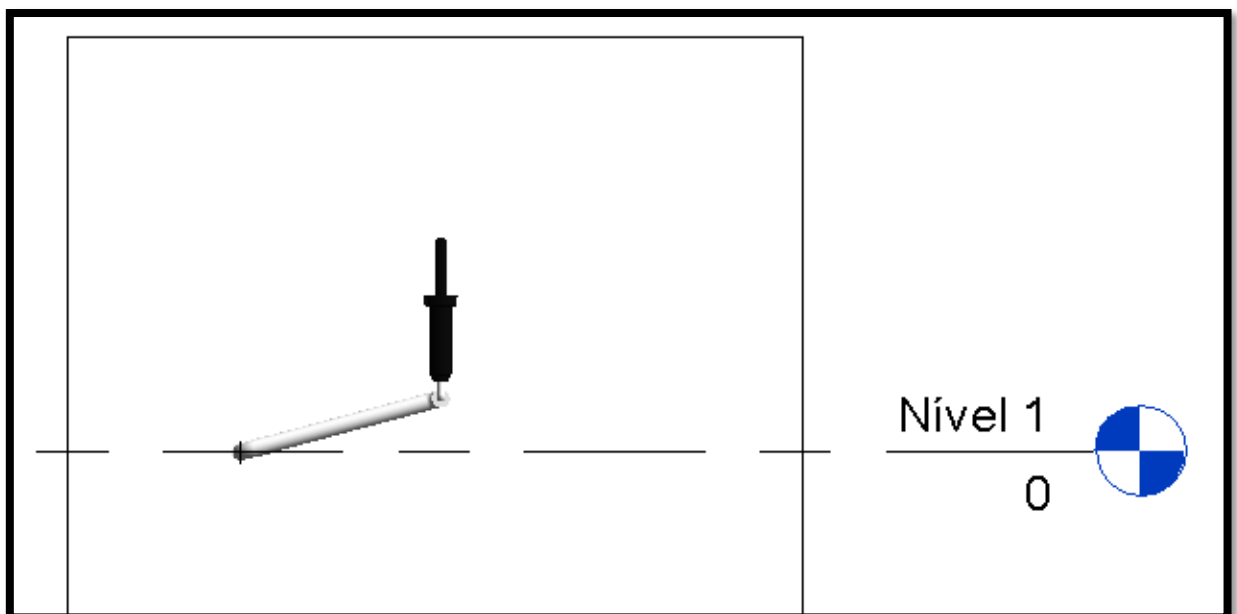
# 1. Aspersores

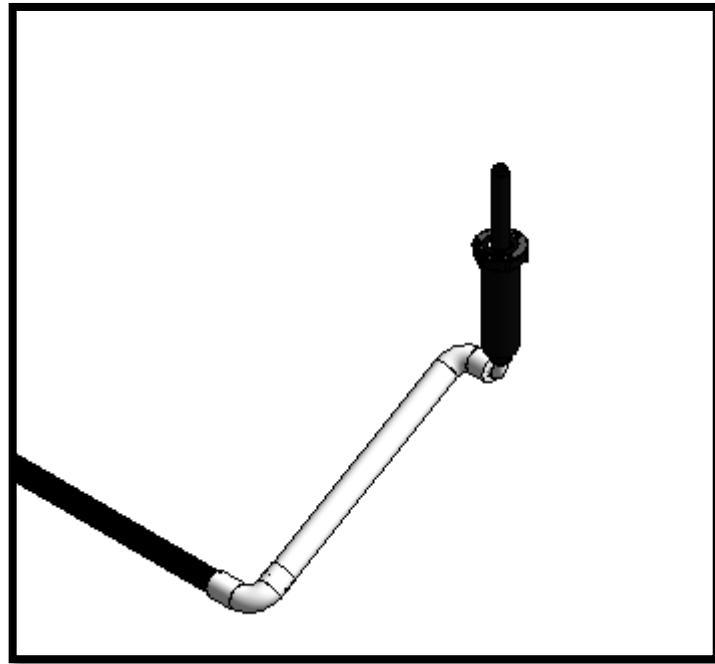
Las Familias de Aspersores son posicionadas en planta baja en sentido vertical. La familia será hospedada en relación al nivel de vista insertado. El desplazamiento puede ser hecho utilizando el parámetro de elevación de nivel del propio REVIT.

**Vista en Planta baja:**

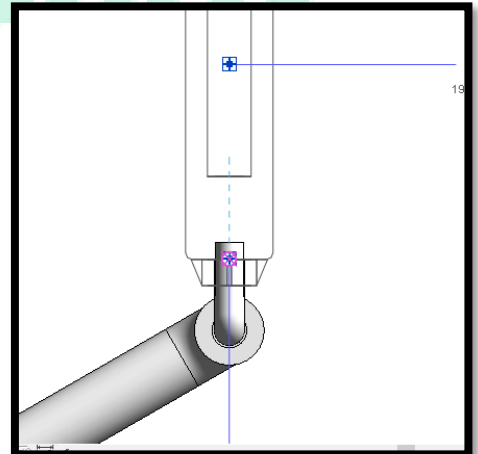
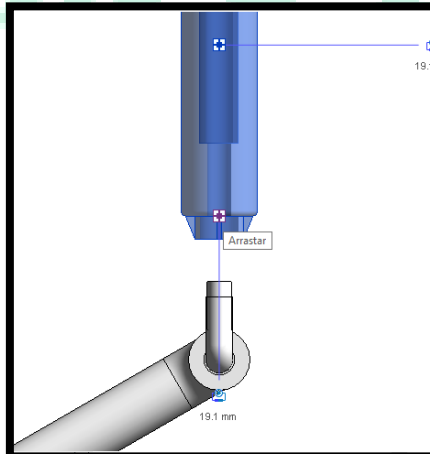
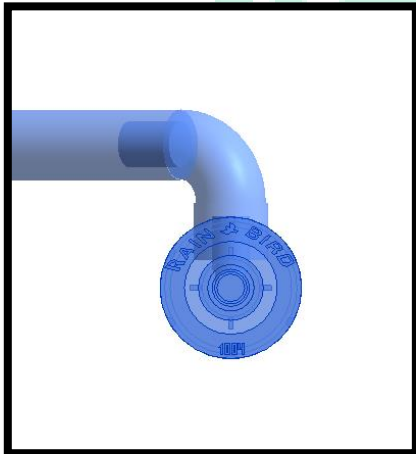


**Vista en Sección:**



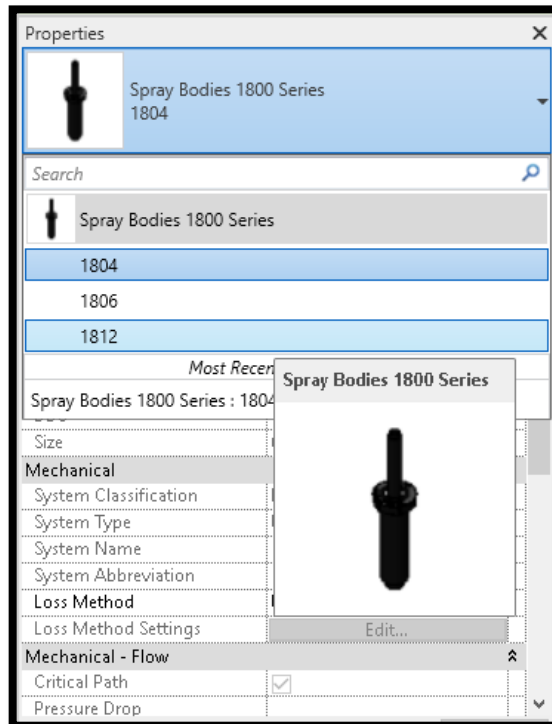
**Vista 3D:**

Como hacer la conexión entre el aspersor y las familias de Tubos y Juntas Articuladas (Swing Joints y Swing Pipe). Primeramente se deben alinear la familia a la conexión articulada en planta baja. Tras lograr el alineamiento, en una vista de sección, bastar juntar los snaps. Para ello, arrastre el snap del aspersor hasta el snap de la conexión. Como ilustrado en las imágenes que siguen:

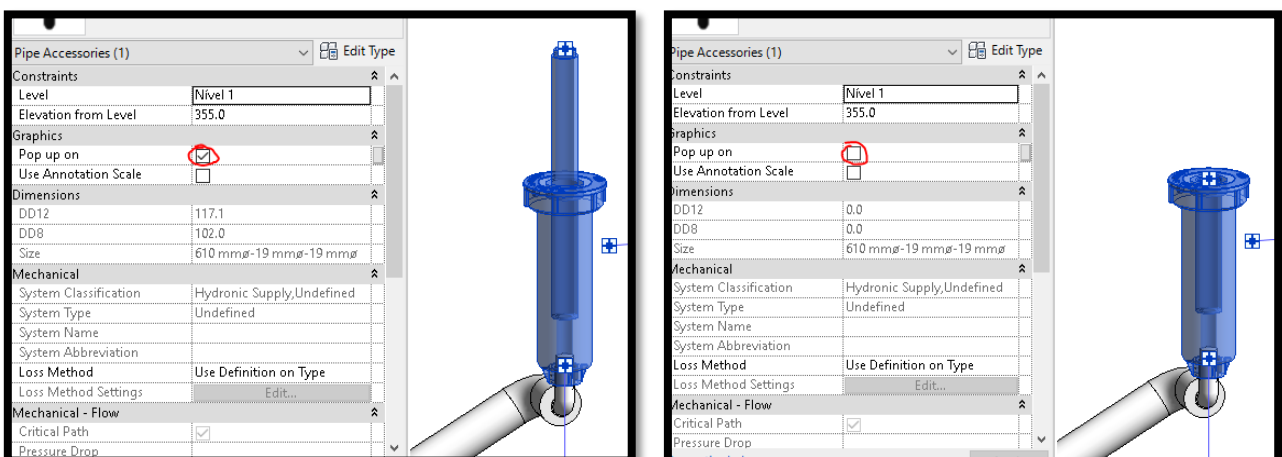


### En Propiedades:

- se pueden hacer cambios al tipo de Aspersores como ilustrado en seguida:



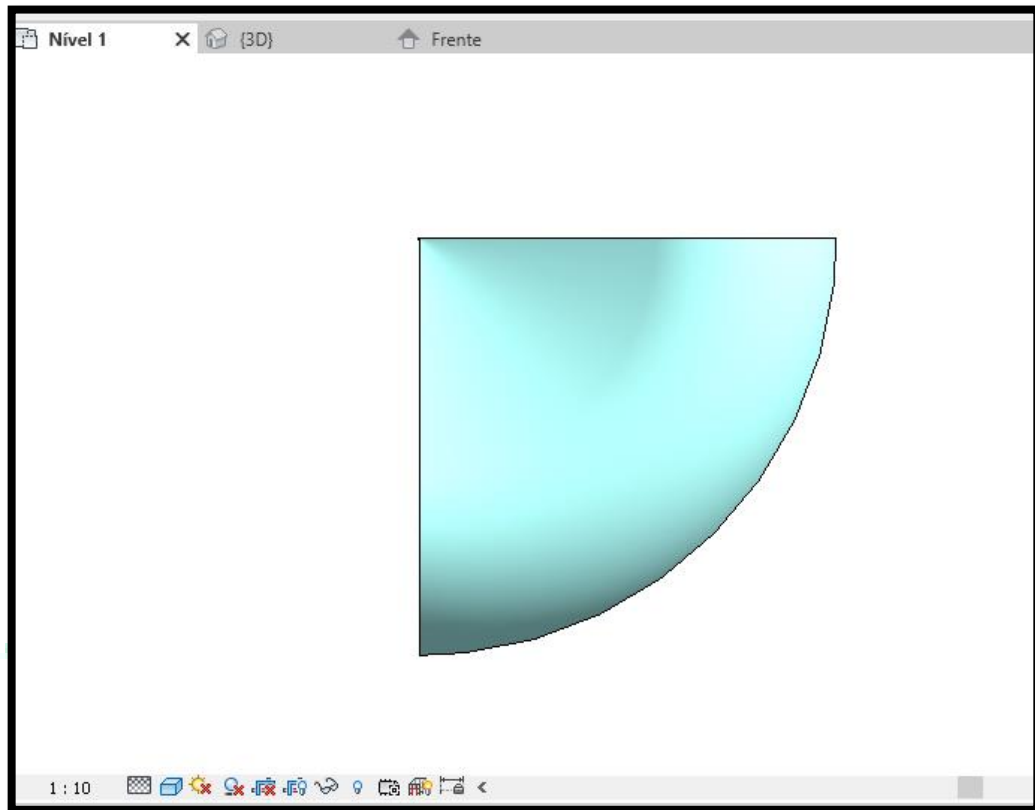
- en parâmetros gráficos, hay opción de encender o apagar Pop Up, como en las imágenes que siguen:



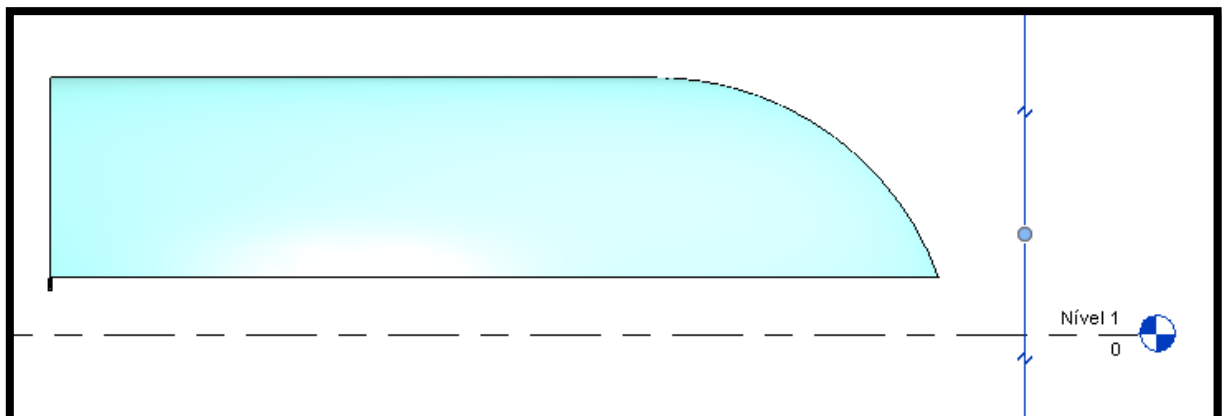
## 2. Boquillas

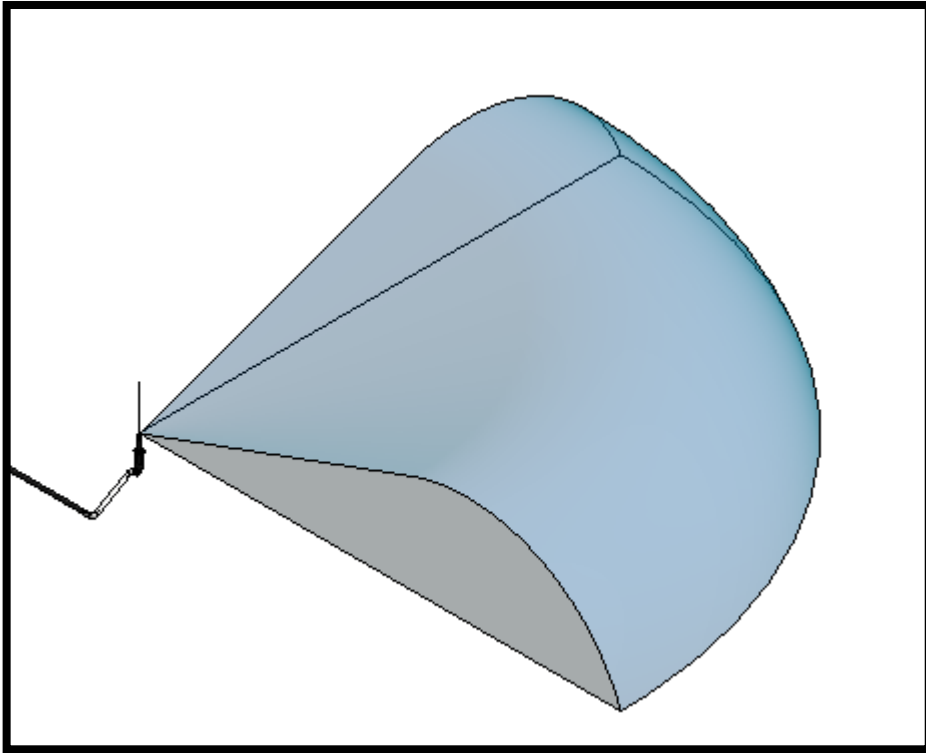
Las Familias de Boquillas son posicionadas en planta baja en sentido vertical. La familia será hospedada en relación al nivel de vista insertado. El desplazamiento puede ser hecho utilizando el parámetro de elevación de nivel del propio REVIT.

### Vista en Planta baja:

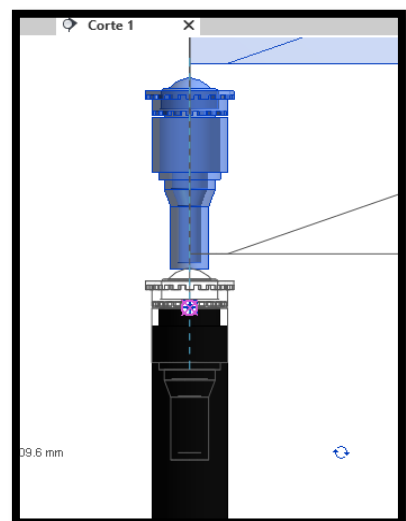
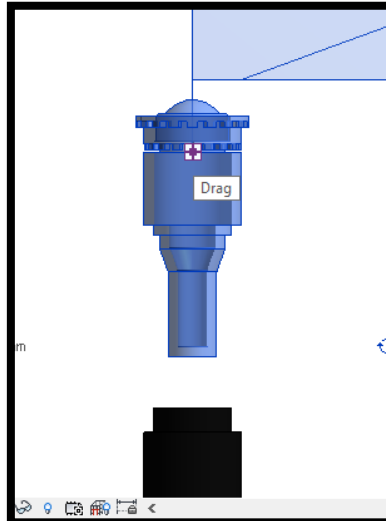
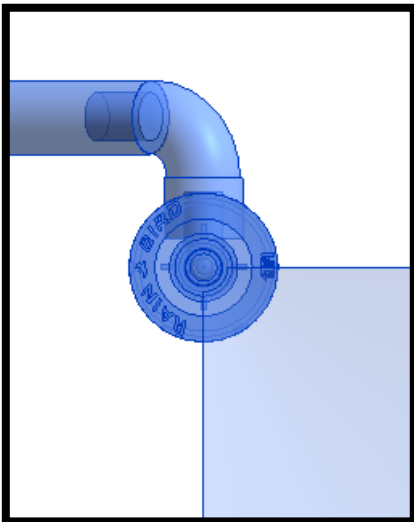


### Vista en Sección:



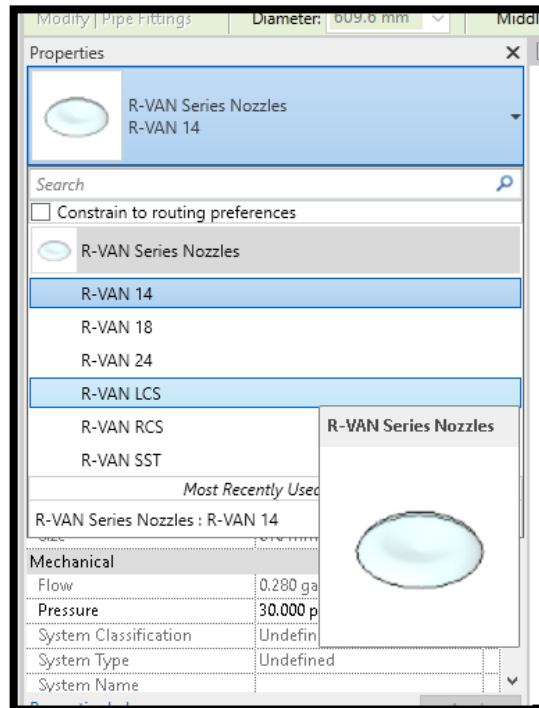
**Vista 3D:**

Como hacer la conexión entre las Boquillas y las familias de Aspersores. Primeramente se deben alinear la familia a la conexión articulada en planta baja. Tras lograr el alineamiento, en una vista de sección, bastar juntar los snaps. Para ello, arrastre el snap del aspersor hasta el snap de la conexión. Como ilustrado em las imágenes que siguen:

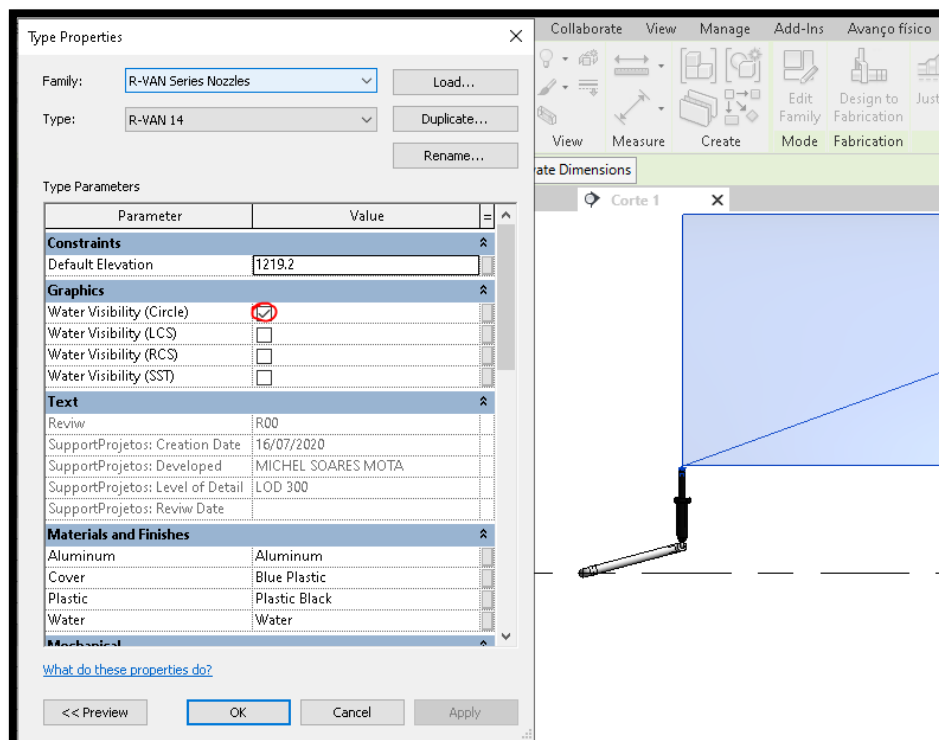


### En Propiedades:

- se pueden hacer cambios al tipo de Boquillas como ilustrado en seguida:

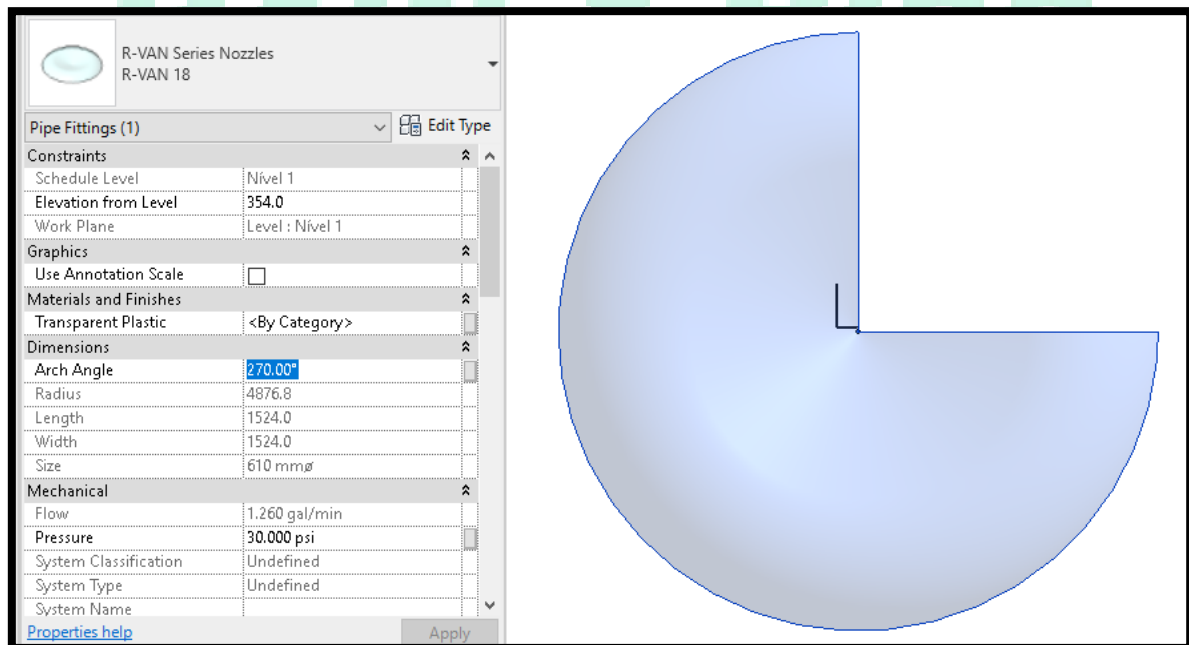
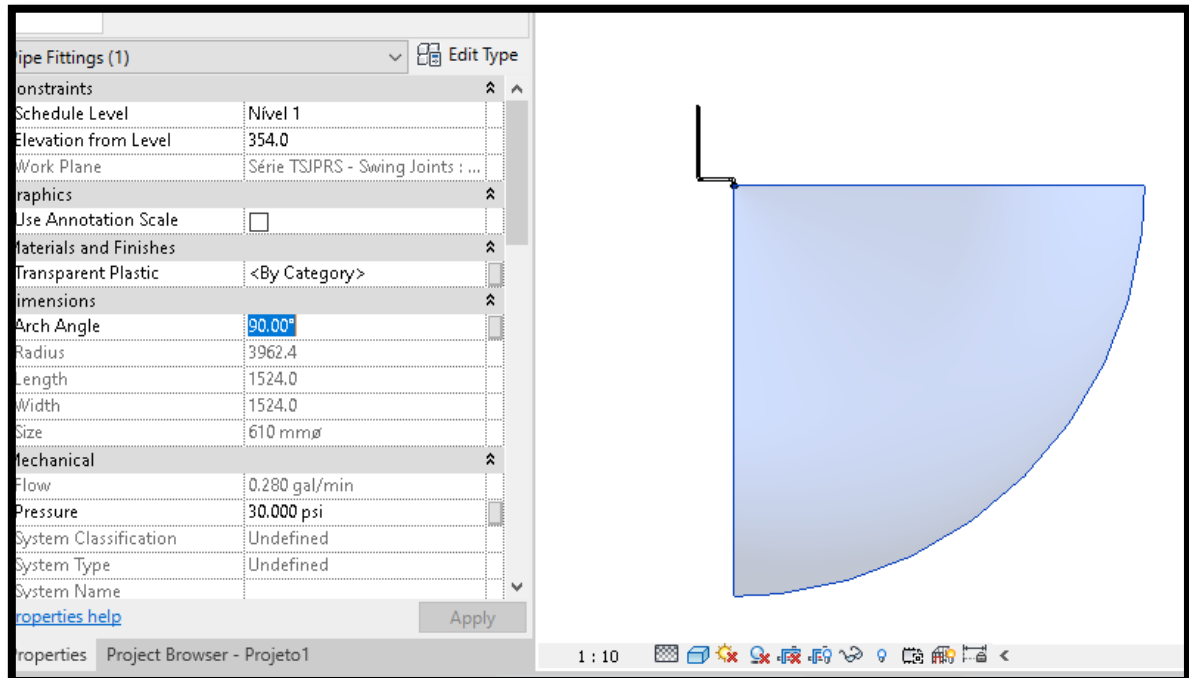


- en propiedades de Tipo > parámetros gráficos, hay opción de prender la visibilidad del camino del agua de cada boquilla específica, como en las imágenes que siguen:

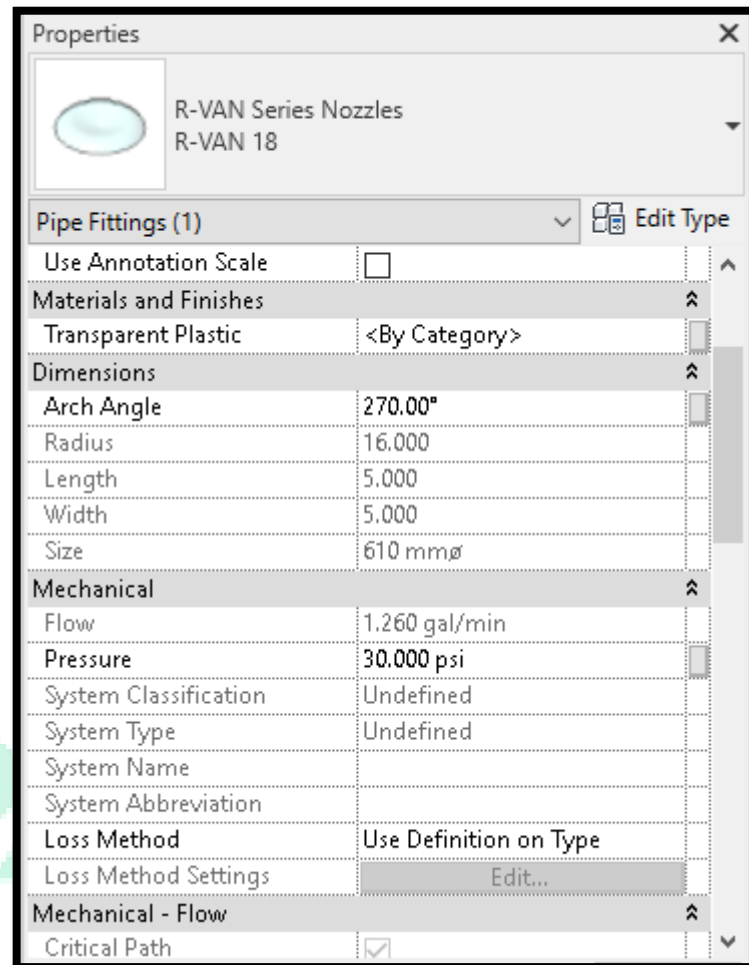




- en parámetros de dimensión, hay opción de cambiar el ángulo de apertura de las boquillas, como en las imágenes que siguen:



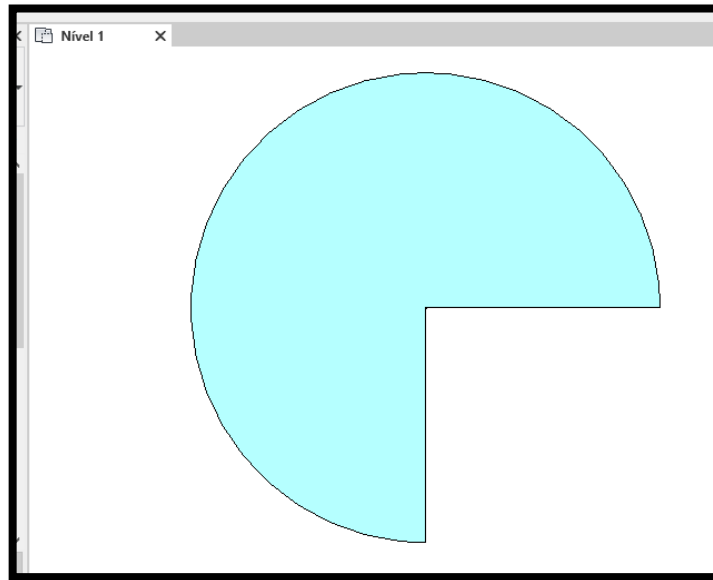
- en parámetros mecánicos, hay opción de cambiar la presión deseada, la cual junto al ángulo del arco del agua, retornará el flujo y rayo de alcance, como en las imágenes que siguen:



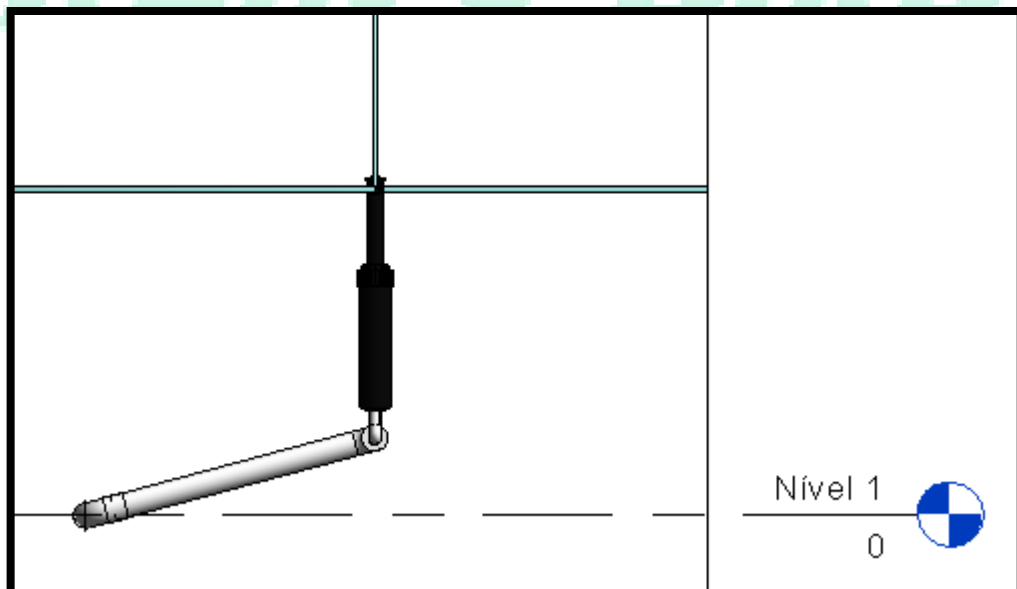
### 3. Rotores

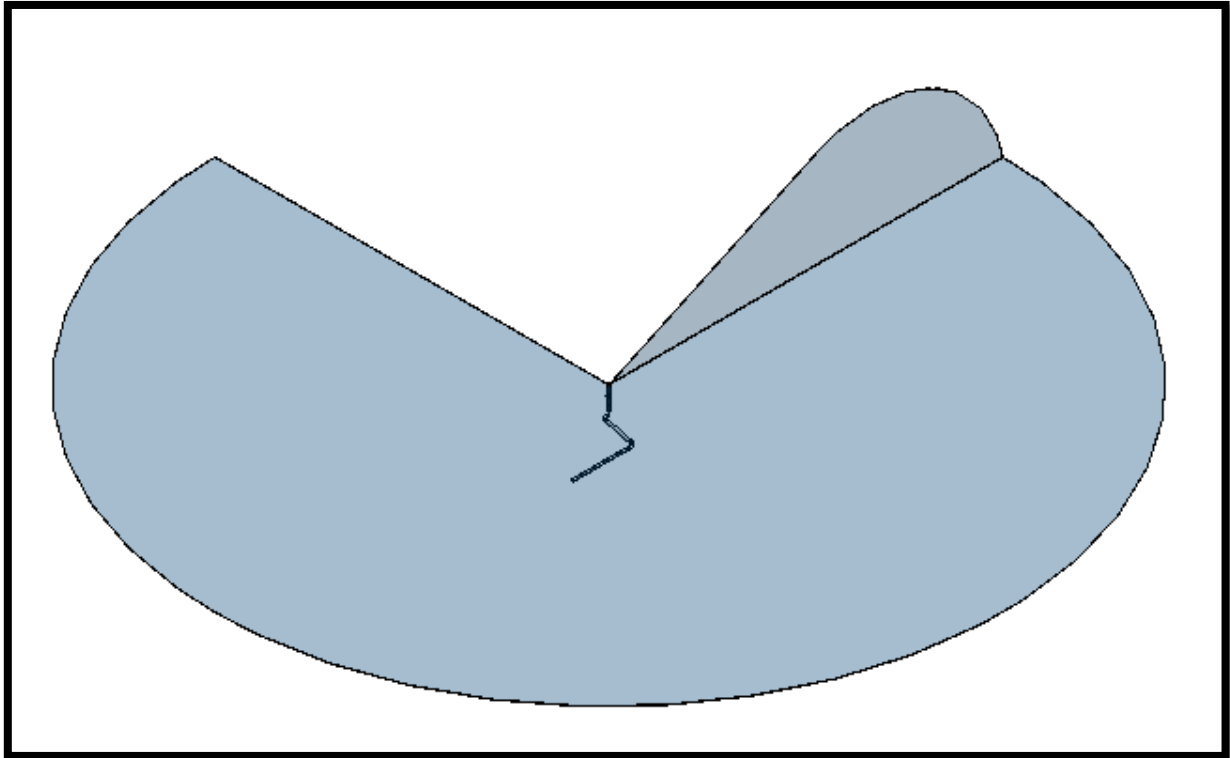
Las Familias de Rotores son posicionadas en planta baja en sentido vertical. La familia será hospedada en relación al nivel de vista insertado. El desplazamiento puede ser hecho utilizando el parámetro de elevación de nivel del propio REVIT.

#### Vista en Planta baja:

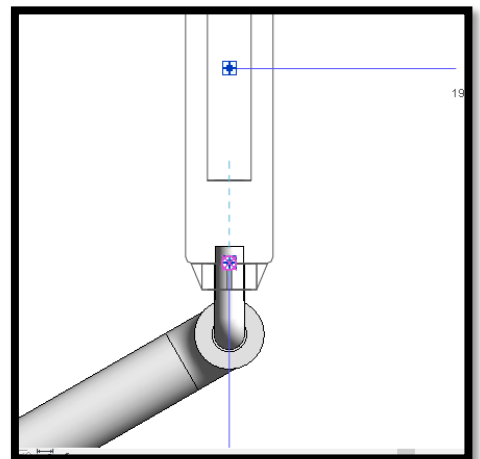
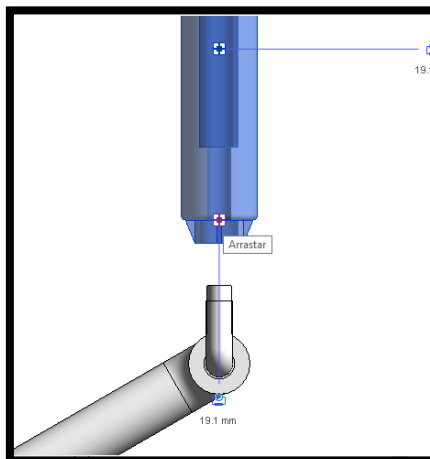
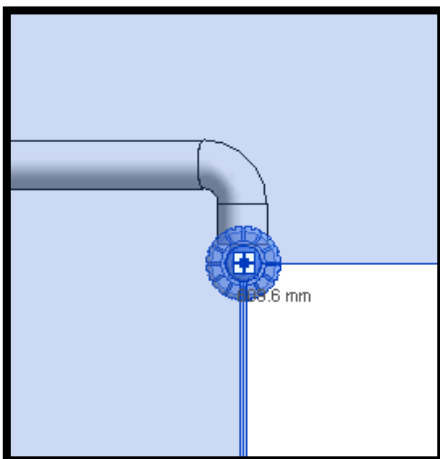


#### Vista en Sección:



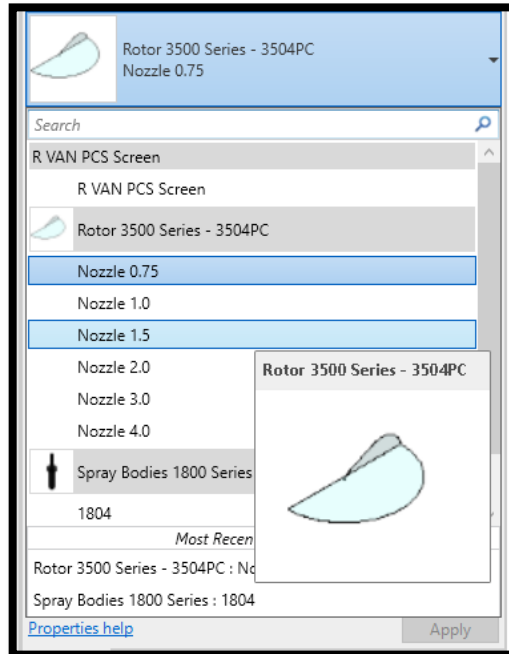
**Vista 3D:**

Como hacer la conexión entre el Rotor y las familias de Tubos y Juntas Articuladas (Swing Joints y Swing Pipe). Primeramente se deben alinear la familia a la conexión articulada en planta baja. Tras lograr el alineamiento, en una vista de sección, bastar juntar los snaps. Para ello, arrastre el snap del aspersor hasta el snap de la conexión. Como ilustrado en las imágenes que siguen

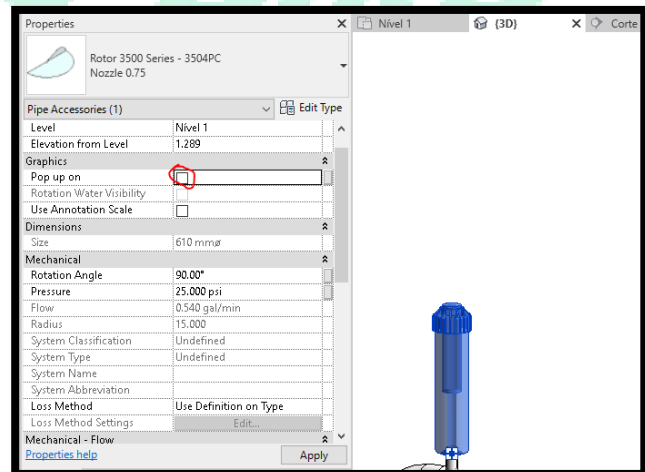
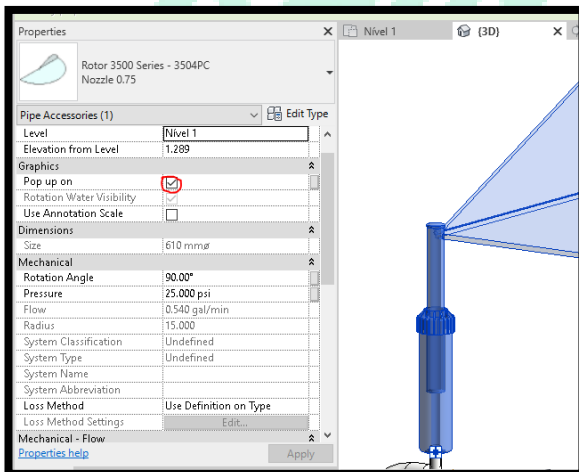


### En Propiedades:

- se pueden hacer cambios al tipo de Rotores como ilustrado en seguida:



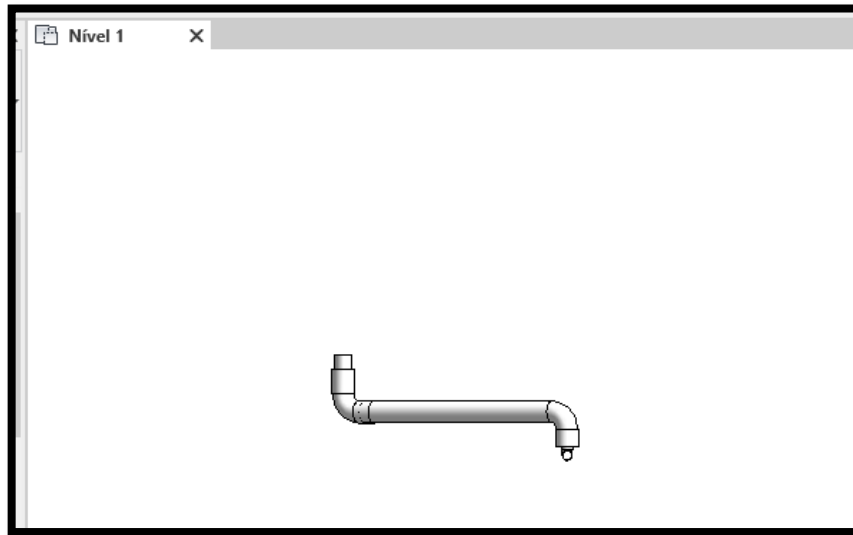
- en parámetros de gráficos, hay opción de encender o apagar Pop Up, como en las imágenes que siguen:



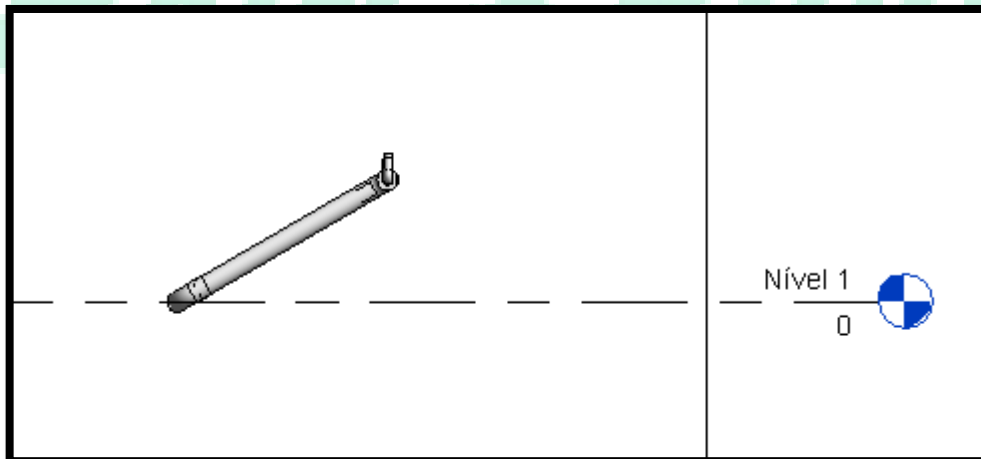
## 4. Juntas Articuladas

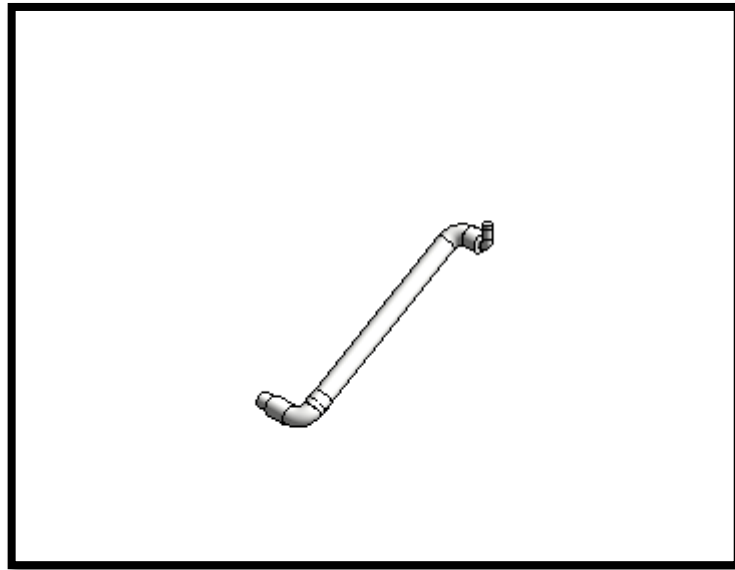
Las Familias de Juntas Articuladas son posicionadas en planta baja en sentido vertical. La familia será hospedada en relación al nivel de vista insertado. El desplazamiento puede ser hecho utilizando el parámetro de elevación de nivel del propio REVIT.

### Vista en Planta baja:

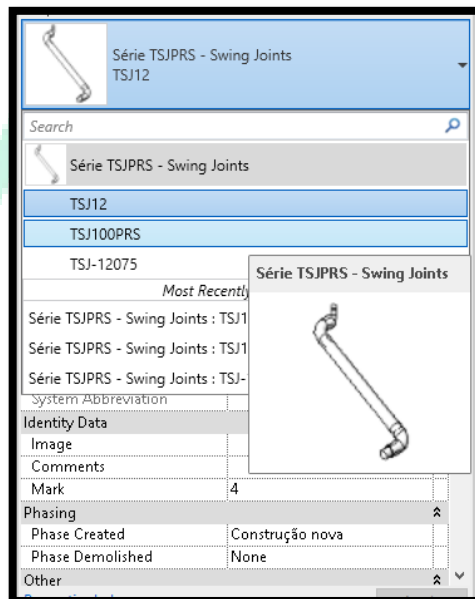


### Vista en Sección:



**Vista 3D:****En Propiedades:**

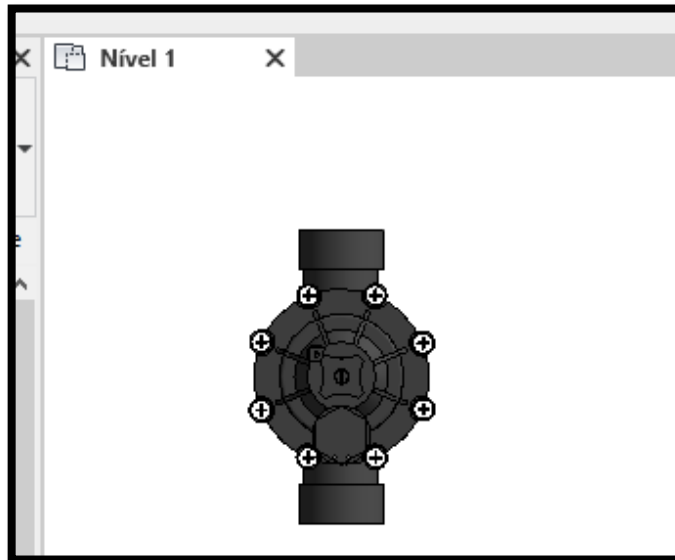
- se pueden hacer cambios al tipo de Válvula como ilustrado en seguida:



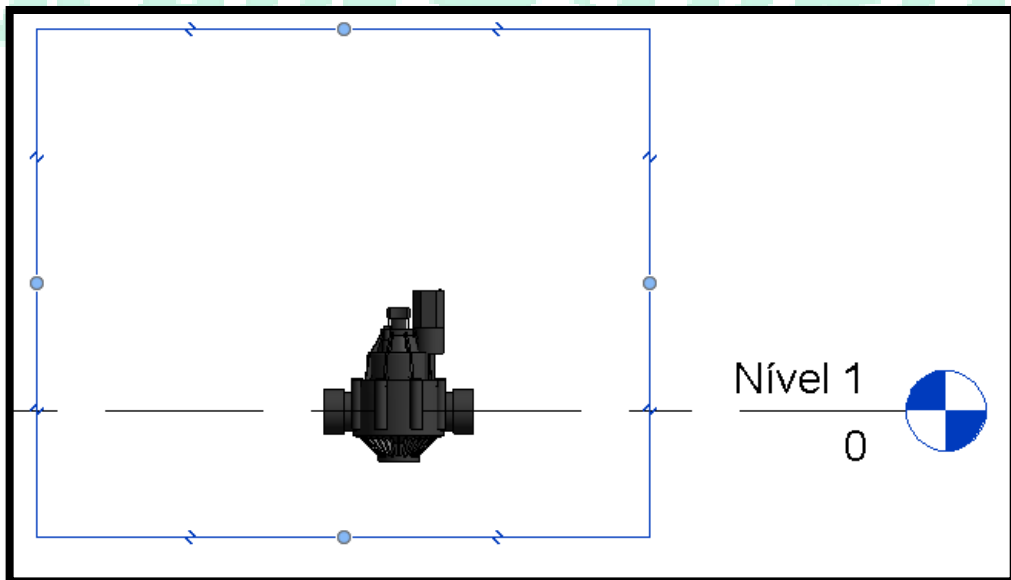
## 5. Válvulas

Las Familias de Válvulas son posicionadas en planta baja en sentido vertical. La familia será hospedada en relación al nivel de vista insertado. El desplazamiento puede ser hecho utilizando el parámetro de elevación de nivel del propio REVIT.

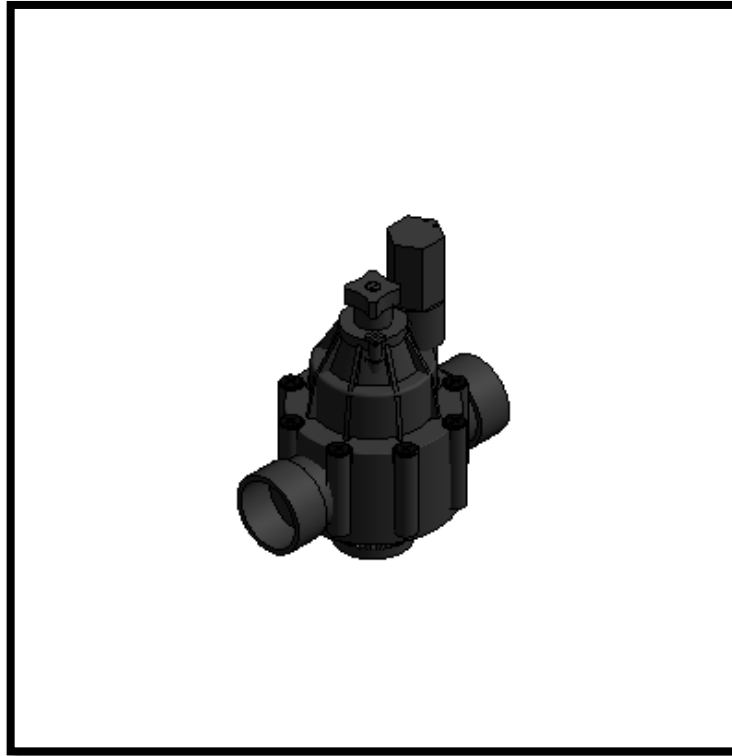
**Vista en Planta baja:**



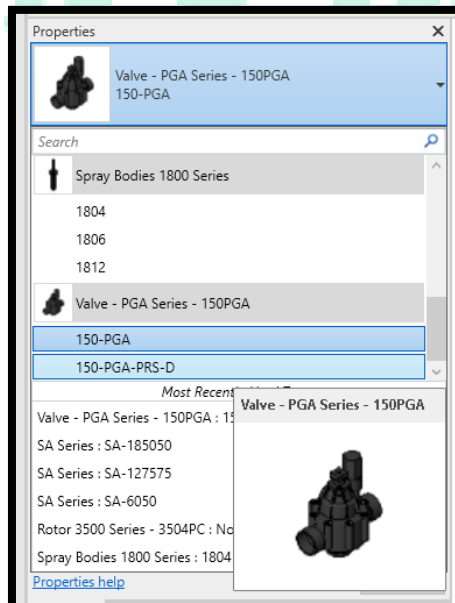
**Vista en Sección:**





**Vista 3D:****En Propiedades:**

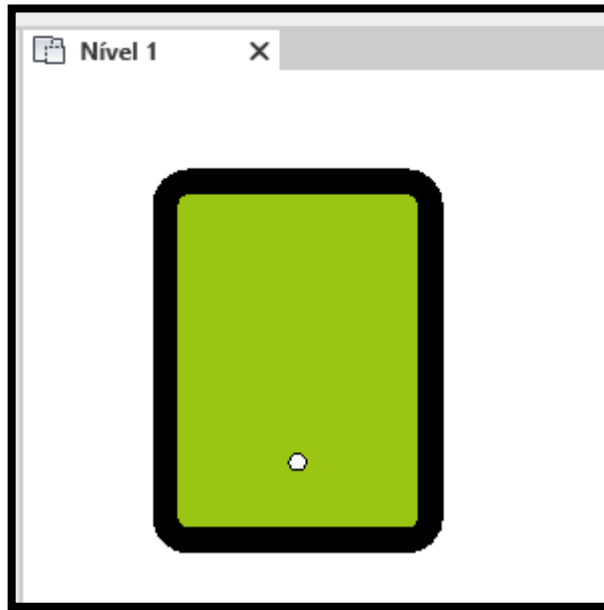
- se pueden hacer cambios al tipo de juntas articuladas como ilustrado en seguida:



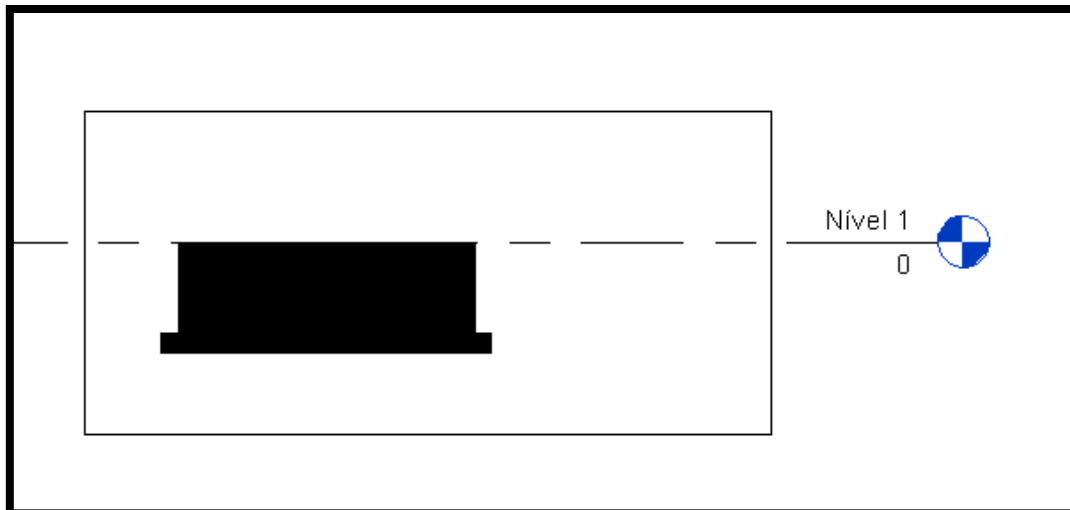
## 6. Caixa de Válvulas

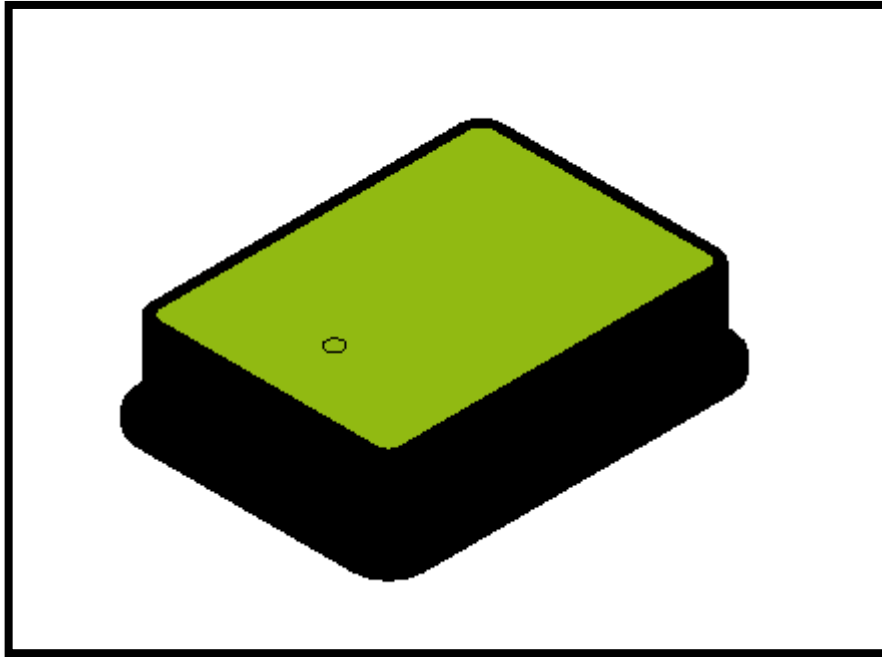
Las Familias de Caja de Válvulas son posicionadas en planta baja en sentido vertical. La familia será hospedada en relación al nivel de vista insertado. El desplazamiento puede ser hecho utilizando el parámetro de elevación de nivel del propio REVIT.

**Vista en Planta baja:**

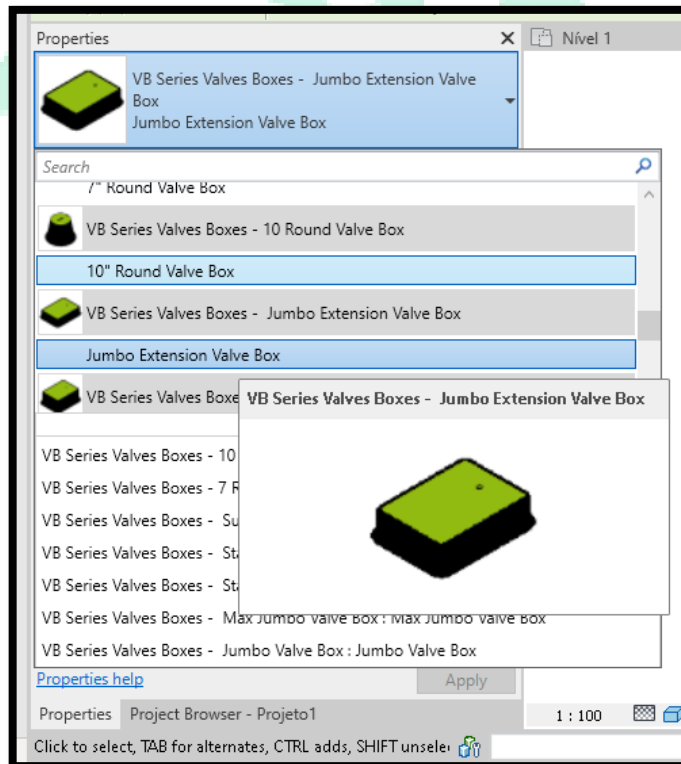


**Vista en Sección:**

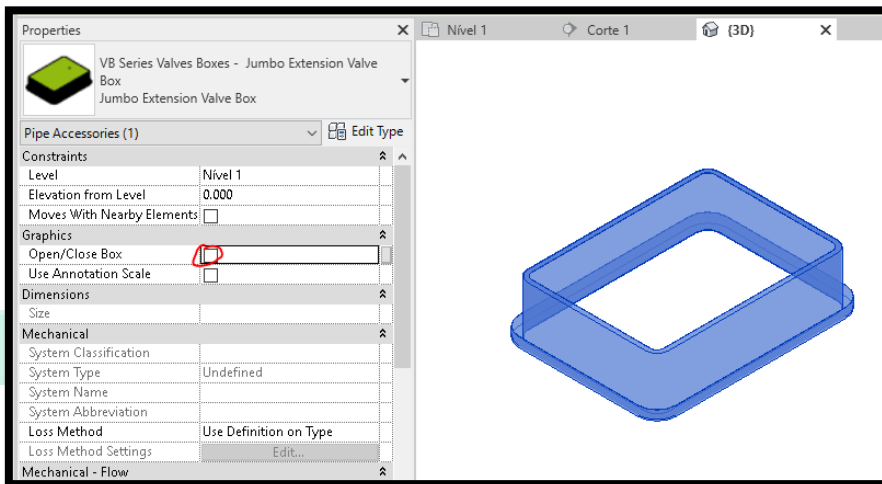
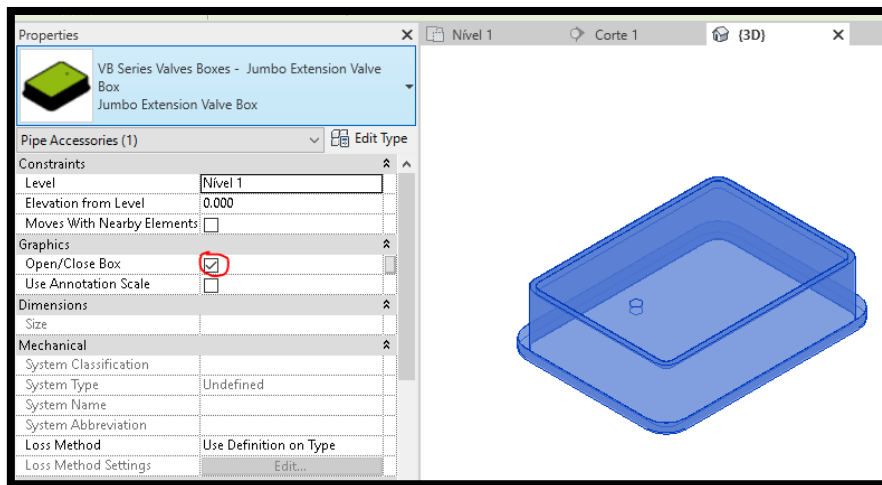


**Vista 3D:****En Propiedades:**

- se pueden hacer cambios al tipo de Cajas de válvula como ilustrado en seguida:



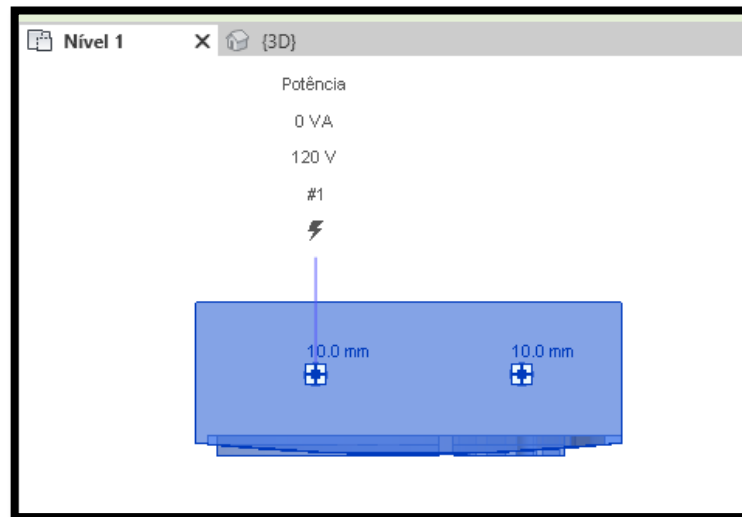
- en parámetros de gráficos, hay opción de dejar la caja abierta o cerrada, como en las imágenes que siguen:



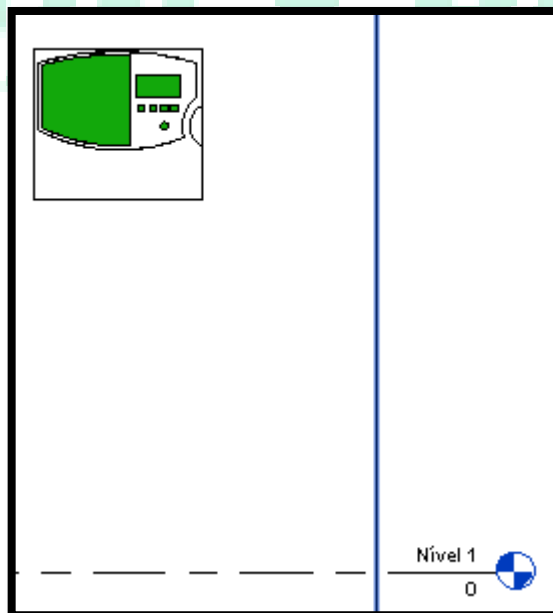
## 7. Controladores/ Cajas y Pedestales

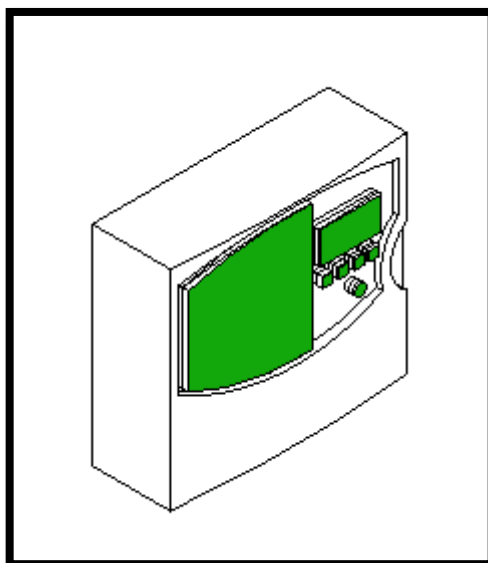
Las Familias de Controladores son posicionadas en planta baja en sentido vertical. La familia será hospedada en relación al nivel de vista insertado. El desplazamiento puede ser hecho utilizando el parámetro de elevación de nivel del propio REVIT.

### Vista en Planta baja:



### Vista en Sección:



**Vista 3D:****En Propiedades:**

- en propiedades de datos, se puede insertar la cantidad de módulos por tipo de módulos, el número total de salidas es calculado de acuerdo con la cantidad de módulos. Ilustrado en la imagen que sigue:

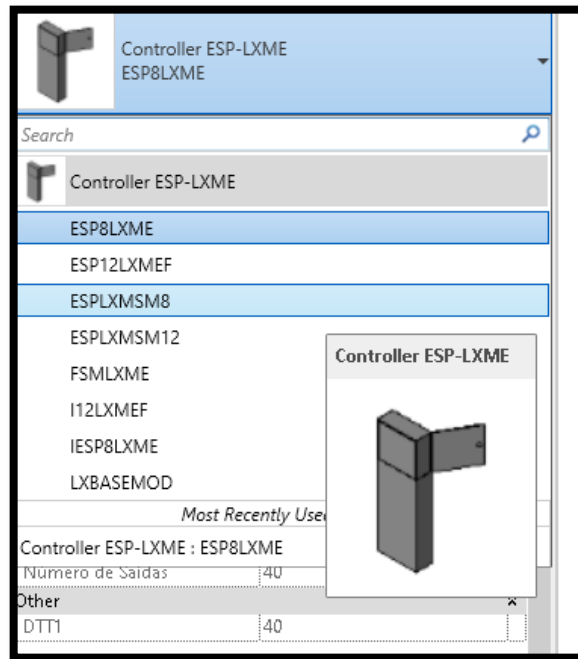
Properties

Controller ESP-LXME  
ESP8LXME

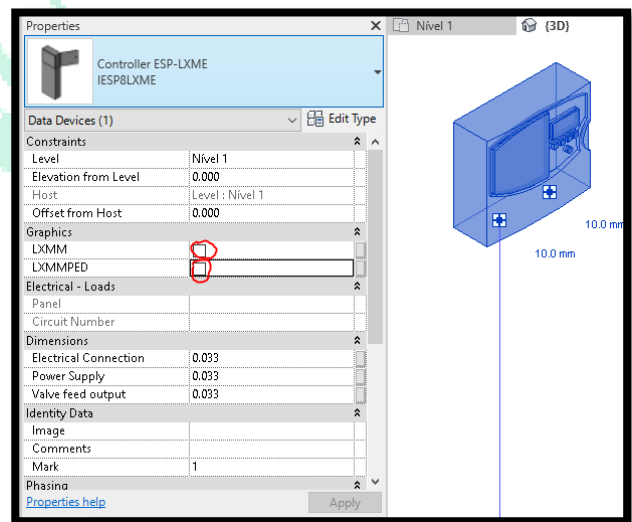
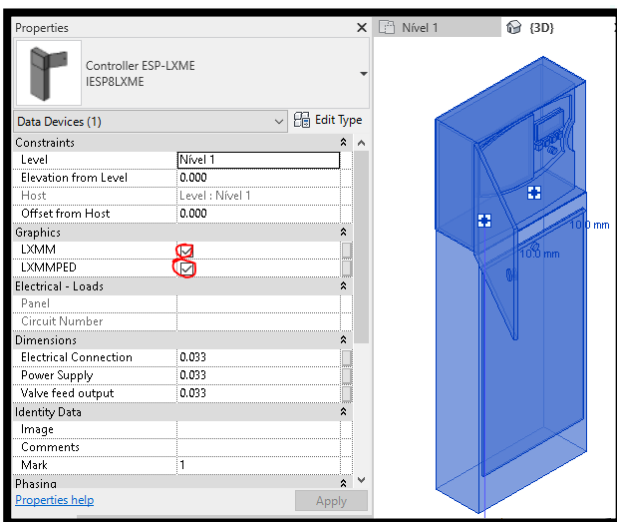
Data Devices (1) Edit Type

Electrical Connection	0.033
Power Supply	0.033
Valve feed output	0.033
<b>Identity Data</b>	
Image	
Comments	
Mark	1
<b>Phasing</b>	
Phase Created	Construção nova
Phase Demolished	None
<b>Electrical - Circuiting</b>	
Electrical Data	120 V/1-0 VA
<b>Data</b>	
Number for ESPLXMSM8	2
Number for ESPLXMSm12	2
Número de Saídas	40
<b>Other</b>	
DTT1	40

- se pueden hacer cambios al tipo de controladores como ilustrado en seguida:



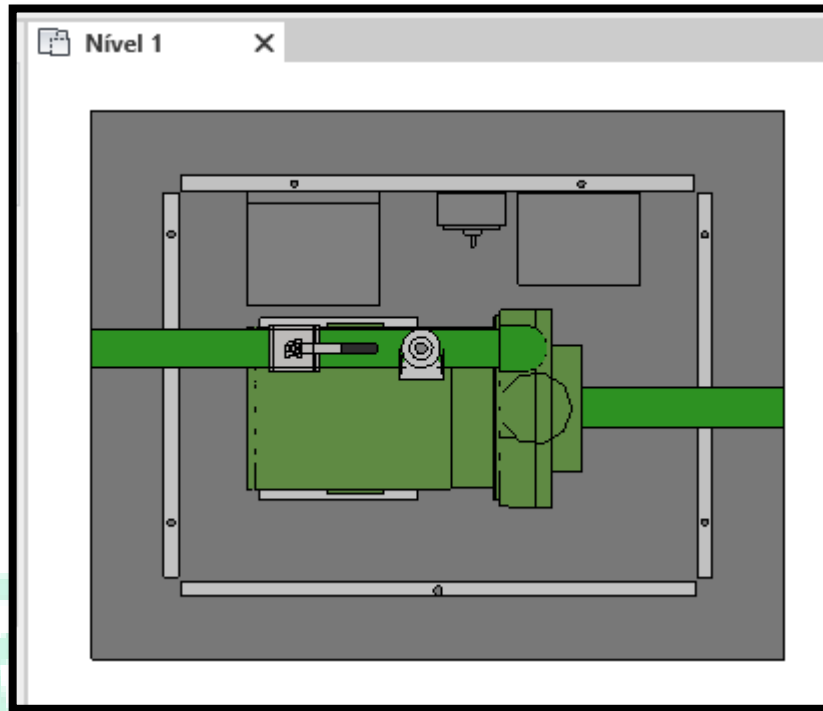
- en los tipos de controladores que aceptan los complementos de cajas y pedestales, en parámetros gráficos hay la opción de insertarlas, como en las imágenes que siguen:



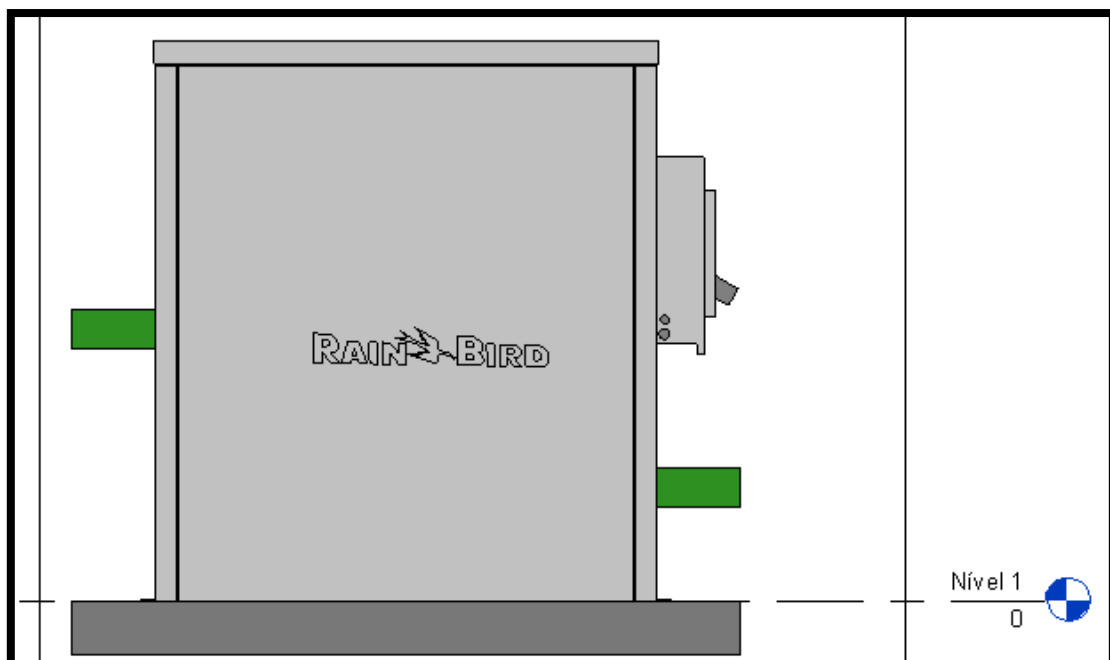
## 8. Estaciones de Bombeo

Las Familias de Estaciones de Bombeo son posicionadas en planta baja en sentido vertical. La familia será hospedada en relación al nivel de vista insertado. El desplazamiento puede ser hecho utilizando el parámetro de elevación de nivel del propio REVIT.

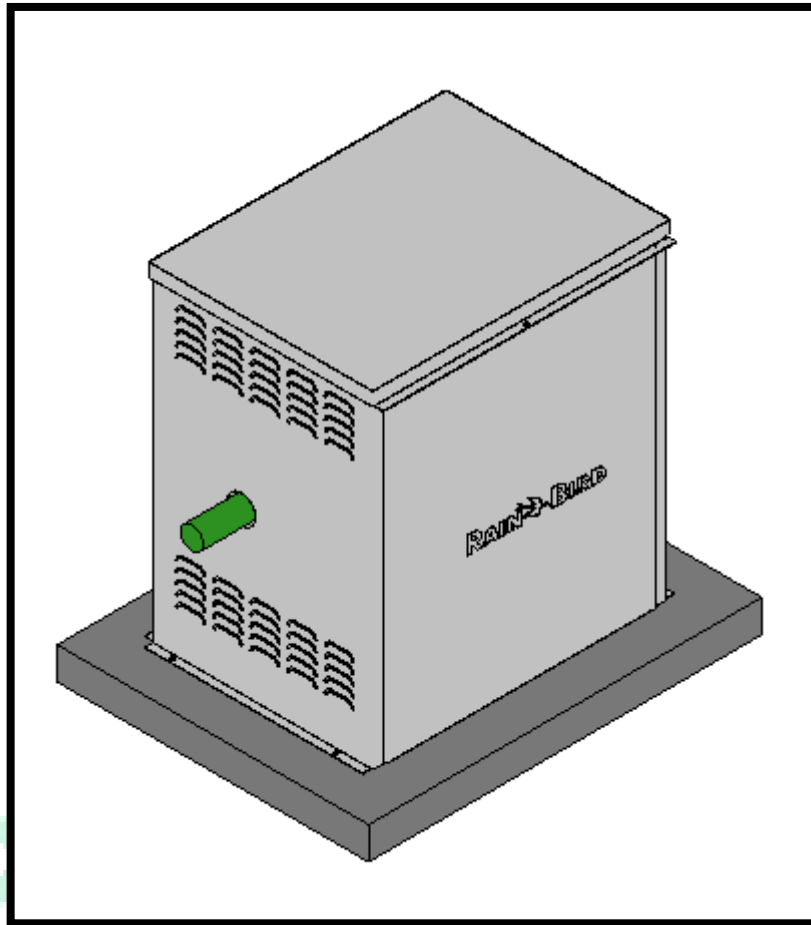
**Vista en Planta baja:**



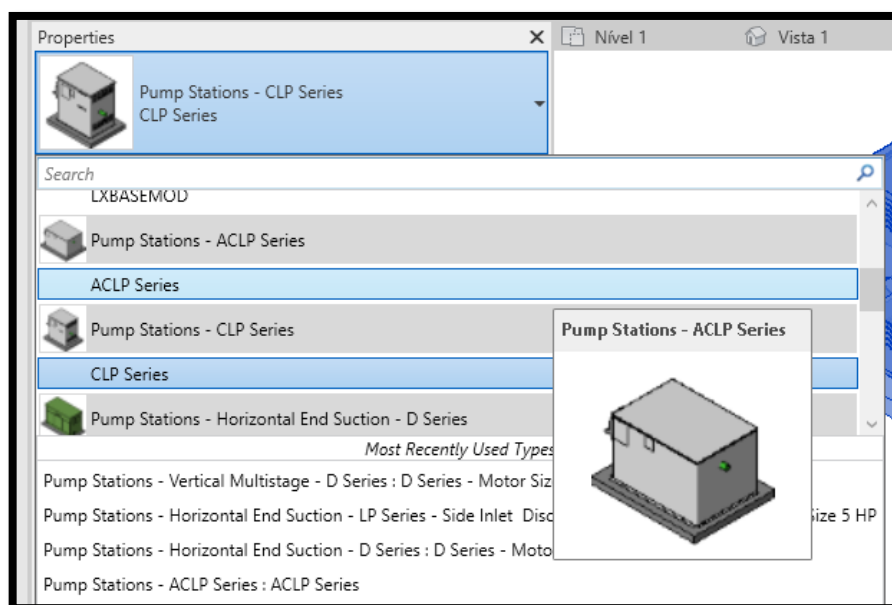
**Vista en Sección:**



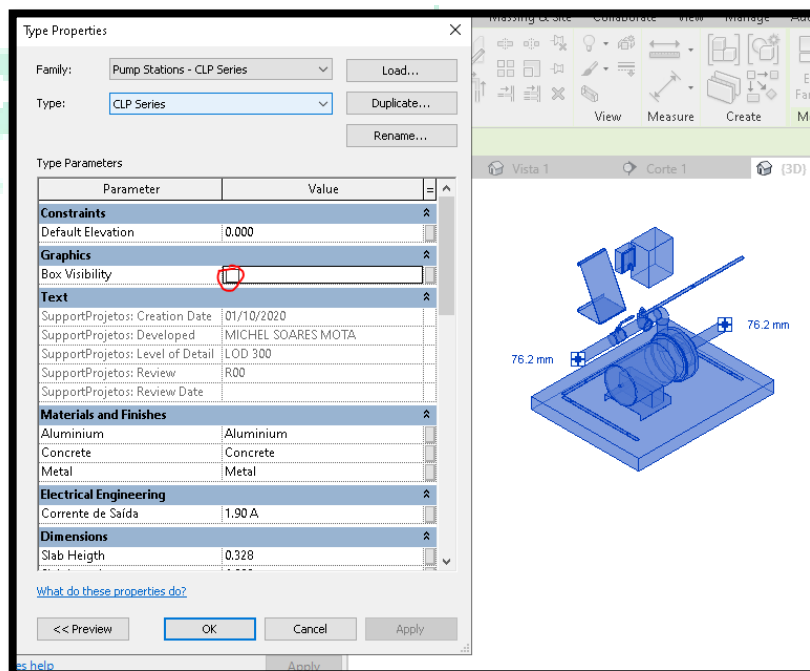
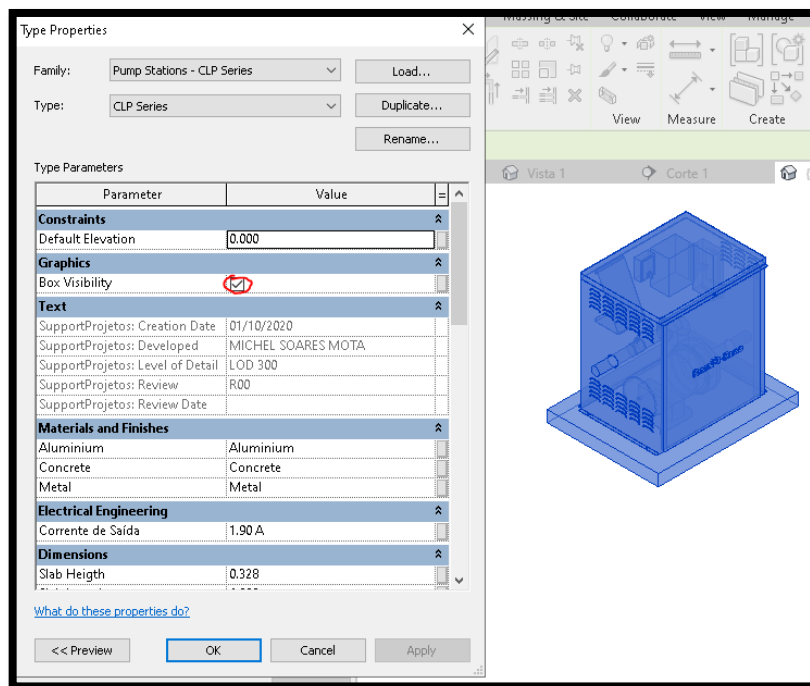


**Vista 3D:****En Propiedades:**

- se pueden hacer cambios al tipo de Estaciones de Bombeo como ilustrado en seguida:



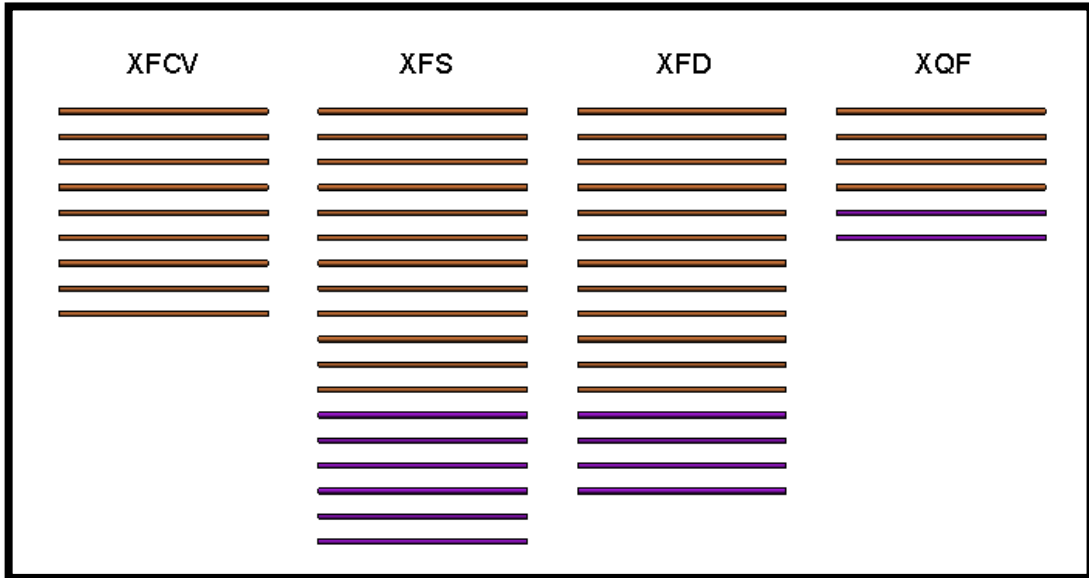
- en propiedades de tipo > parâmetros gráficos, hay la opción de mostrar o no mostrar la visibilidad de la caja de la estación de bombeo, como en las imágenes que siguen:



## 9. Goteo

Las Familias de tubería de goteo fueron configuradas en un Template específico en REVIT, donde se pueden copiar las informaciones insertadas para otros proyectos.

### Tipos de tuberías:



### Conexiones del Goteo:

- Las conexiones son insertadas en el proyecto en las configuraciones de tuberías (Codos, Reducciones, Tees, Acople).

